ÔN TẬP KTLT1

1. Viết chương trình nhập vào 4 số nguyên. Tìm và in ra số lớn nhất.
2. Viết chương trình cho phép nhập vào điểm trung bình (ĐTB) và điểm rèn luyện (ĐRL)của sinh viên. In ra

\_Xếp loại của sinh viên. Biết:

*0<=ĐTB<3: Kém;*

*3 <=ĐTB<5: Yếu;*

*5 <=ĐTB<6.5: Trung bình khá;*

*6.5<=ĐTB<8: Khá;*

*8<=ĐTB< 9: giỏi;*

*9<=ĐTB<=10: Xuất sắc.*

\_Mức học bổng của sinh viên. Biết:

*6.5<=ĐTB<8 và ĐRL >= 70: học bổng = 2500000*

*8<=ĐTB< 9 và ĐRL >= 70: học bổng = 3000000*

*9<=ĐTB<=10 và ĐRL >= 70: học bổng = 4500000*

1. Viết chương trình nhập vào giờ phút giây (hh:mm:ss). Tính và in ra kết quả dưới dạng (hh:mm:ss) của:

- giờ phút giây vừa nhập

- giờ phút giây của giây trước

- giờ phút giây của giây sau

1. Viết chương trình nhập vào tháng và năm, in ra tháng đó có bao nhiêu ngày, tháng đó thuộc mùa nào (xuân, hạ, thu, đông)?
2. Viết chương trình thực hiện các hàm sau:
3. Hàm nhập vào một số nguyên dương nếu sai yêu cầu nhập lại
4. Hàm nhập vào một số nguyên >= 0 và <=1000 nếu sai yêu cầu nhập lại
5. Hàm kiểm tra xem một số có phải là số nguyên tố hay không?
6. Hàm kiểm tra xem một số có phải là số chính phương hay không?
7. Hàm kiểm tra xem một số có phải là số hoàn hảo hay không?
8. Hàm kiểm tra xem một số có phải là số đối xứng hay không?
9. Trong main viết chương trình gọi sử dụng các hàm trên
10. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:
    1. Nhập mảng số nguyên n phần tử.
    2. Xuất mảng vừa nhâp.
    3. Xuất các số chẵn trong mảng.
    4. Xuất các số là số nguyên tố trong mảng.
    5. Tính trung bình cộng các phần tử trong mảng.
    6. Đếm số lượng số hoàn thiện có trong mảng.
    7. Tìm vị trí cuối cùng của phần tử có giá trị = x trong mảng.
    8. Tìm vị trí số nguyên tố đầu tiên trong mảng nếu có, nếu không có trả kết quả -1.
    9. Tìm phần tử lớn nhất trong mảng.
    10. Tìm số dương nhỏ nhất trong mảng.
    11. Kiểm tra mảng có thứ tự tăng hay không?
    12. Trong main viết câu lênh thực thi các hàm trên